

LEÇON N° 7 :

Schéma de Bernoulli et loi binomiale. Exemples.

Pré-requis :

- Probabilités : définition, calculs et probabilités conditionnelles ;
- Notion de variables aléatoires, et propriétés associées : espérance, variance ;
- Indépendance de variables aléatoires : $X \perp Y \Leftrightarrow P(X \cap Y) = P(X)P(Y)$.

Introduction

Définition 1 : On appelle *épreuve de Bernoulli* toute épreuve ne possédant que deux issues possibles, que l'on appelle *succès* et *échec*.

Si X désigne une variable aléatoire réelle comptant le nombre de succès dans une épreuve de Bernoulli, alors nous avons les deux cas suivants :

- ◇ $(X = 1)$ est l'événement correspondant au succès : on lui donne la probabilité p ($p \in [0, 1]$) ;
- ◇ $(X = 0)$ est donc l'événement correspondant à l'échec. Il a pour probabilité $q = 1 - p$.

Si une variable aléatoire réelle X suit une loi de Bernoulli, alors on note $\mathcal{L}(X) = \mathcal{B}(p)$, où p désigne la probabilité du succès.

Exemples :

1. Le lancer d'une pièce équilibrée (non truquée) est une épreuve de Bernoulli car il n'y a que deux issues possibles :
 - ◇ Soit $(X = 1)$, correspondant à l'événement « obtenir Pile », de probabilité 0,5 ;
 - ◇ Soit $(X = 0)$, correspondant à l'événement « obtenir Face », de probabilité 0,5.
2. Si on lance un dé équilibré, on peut considérer (par exemple) l'événement « obtenir 6 » comme étant le succès, et donc l'événement « ne pas obtenir 6 » comme l'échec. Dans ces conditions, $P(X = 1) = 1/6$ et $P(X = 0) = 5/6$.

Remarque 1 : Puisqu'il n'y a que deux issues possibles dans une épreuve de Bernoulli, c'est nous qui choisissons quel événement sera synonyme de succès. On aura pu choisir l'événement « obtenir Face » comme succès dans l'exemple précédent.

Théorème 1 : L'espérance et la variance d'une variable aléatoire suivant une loi de Bernoulli sont données par

$$E(X) = p \quad \text{et} \quad \text{Var}(X) = p(1 - p) = pq.$$

démonstration : Récapitulons la loi d'une variable aléatoire de Bernoulli grâce au tableau suivant :

x_i	0	1
$P(X = x_i)$	$1 - p$	p

Rappelons les formules donnant l'espérance et la variance d'une variable aléatoire :

$$E(X) = \sum_i x_i P(X = x_i) \quad \text{et} \quad \text{Var}(X) = E((X - E(X))^2).$$

Ici, nous avons donc $E(X) = 1 \cdot p + 0 \cdot (1 - p) = p$ et

$$\text{Var}(X) = (1 - p)^2 \cdot p + (0 - p)^2 \cdot (1 - p) = (1 - p)[p(1 - p) + p^2] = p(1 - p). \quad \blacksquare$$

7.1 Schéma de Bernoulli

Effectuons maintenant n épreuves successives de Bernoulli (par exemple, on lance n fois de suite une pièce équilibrée). On a donc pour univers $\Omega = \{(x_1, \dots, x_n), x_i \in \{0, 1\}\} = \{0, 1\}^n$. Soient X_1, \dots, X_n n variables aléatoires réelles, chacune suivant une loi de Bernoulli. La variable X_i est définie de Ω dans $\{0, 1\}$ par $X_i((x_1, \dots, x_n)) = x_i$, avec $x_i = 1$ en cas de succès, et $x_i = 0$ en cas d'échec.

Pour cette expérience aléatoire, on se fixe quelques hypothèses de départ :

H_1 : $\mathcal{L}(X_1) = \dots = \mathcal{L}(X_n) = \mathcal{B}(p)$;

H_2 : La variable aléatoire X_i est indépendante de X_1, \dots, X_{i-1} , et de plus

$$P_{X_1=\varepsilon_1, \dots, X_{i-1}=\varepsilon_{i-1}}(X_i = \varepsilon_i) = P(X_i = \varepsilon_i),$$

avec $\varepsilon_k \in \{0, 1\}$ pour tout $0 \leq k \leq i$.

Théorème 2 : Il existe une unique probabilité \mathbb{P} sur Ω qui vérifie H_1 et H_2 .

démonstration :

Analyse : Supposons qu'une telle probabilité existe. Soit $(\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n) \in \Omega = \{0, 1\}^n$ un événement élémentaire. On a alors, par définition d'une probabilité conditionnelle :

$$P(X_1 = \varepsilon_1, \dots, X_n = \varepsilon_n) = P_{X_1=\varepsilon_1, \dots, X_{n-1}=\varepsilon_{n-1}}(X_n = \varepsilon_n) P(X_1 = \varepsilon_1, \dots, X_{n-1} = \varepsilon_{n-1}).$$

En utilisant l'hypothèse H_2 , on a alors

$$P(X_1 = \varepsilon_1, \dots, X_n = \varepsilon_n) = P(X_n = \varepsilon_n) P(X_1 = \varepsilon_1, \dots, X_{n-1} = \varepsilon_{n-1}).$$

En répétant ce procédé $n - 1$ fois, on obtient au final

$$P(X_1 = \varepsilon_1, \dots, X_n = \varepsilon_n) = \prod_{i=1}^n P(X_i = \varepsilon_i).$$

Les valeurs de P sur les événements élémentaires déterminent de manière unique cette probabilité :

$$\mathbb{P}(X = (x_1, \dots, x_n)) = \prod_{i=1}^n P(X_i = \varepsilon_i).$$

Synthèse : Définissons \mathbb{P} sur les événements élémentaires par la relation

$$\mathbb{P}(X = (x_1, \dots, x_n)) = \mathbb{P}(X_1 = \varepsilon_2, \dots, X_n = \varepsilon_n) = \prod_{i=1}^n \mathbb{P}(X_i = \varepsilon_i).$$

Est-ce une probabilité ? On a

$$\sum_{\omega \in \Omega} \mathbb{P}(\omega) = \sum_{k=0}^n \sum_{\omega \in \Omega_k} \mathbb{P}(\omega) = \sum_{k=0}^n \sum_{\omega \in \Omega_k} p^k q^{n-k},$$

avec $q = 1 - p$ et $\Omega_k = \{ \text{événements élémentaires admettant exactement } k \text{ succès} \}$.

En effet, si $\omega \in \Omega_k$, alors on a (d'après l'hypothèse H_1)

$$\mathbb{P}(\omega) = (\mathbb{P}(X_i = 1))^k (\mathbb{P}(X_i = 0))^{n-k} = p^k q^{n-k}.$$

Pour obtenir k succès au bout de n épreuves de Bernoulli, on a $\binom{n}{k}$ possibilités. Au final,

$$\sum_{\omega \in \Omega} \mathbb{P}(\omega) = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} p^k q^{n-k} = 1.$$

La dernière égalité provient de la formule du binôme de Newton.

De plus, montrer que $\mathbb{P}(\omega_1 \cup \omega_2) = \mathbb{P}(\omega_1) + \mathbb{P}(\omega_2)$ est évident grâce à la définition de \mathbb{P} . En effet, si l'on note $\omega_1 = (\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n)$ et $\omega_2 = (\epsilon_1, \dots, \epsilon_n)$,

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(\omega_1 \cup \omega_2) &= \mathbb{P}((X_1 = \varepsilon_1, \dots, X_n = \varepsilon_n) \cup ((X_1 = \epsilon_1, \dots, X_n = \epsilon_n))) \\ &\stackrel{P \text{ proba}}{=} \mathbb{P}(X_1 = \varepsilon_1, \dots, X_n = \varepsilon_n) + \mathbb{P}(X_1 = \epsilon_1, \dots, X_n = \epsilon_n) \\ &= \mathbb{P}(\omega_1) + \mathbb{P}(\omega_2). \end{aligned}$$

\mathbb{P} vérifie-t-elle H_1 et H_2 ? Étant partis de ces hypothèses pour construire \mathbb{P} , on peut affirmer que cette probabilité vérifie bien les hypothèses H_1 et H_2 .

Nous laissons cette vérification au soin du lecteur. ■

Définition 2 : L'univers Ω muni de la probabilité \mathbb{P} est appelé *schéma de Bernoulli à n épreuves, et de paramètre p* .

Remarque 2 : Dans la suite, nous noterons la probabilité \mathbb{P} par la lettre « simple » P . Il ne peut y avoir de confusion possible entre une épreuve et un schéma de Bernoulli, d'où cette identification.

7.2 Loi binomiale

Soit (Ω, \mathbb{P}) un schéma de Bernoulli à n épreuves, de paramètre p . Soit S_n la variable aléatoire associée au nombre de succès au bout de n épreuves de Bernoulli, donc définie de la manière suivante :

$$S_n = \sum_{i=1}^n X_i.$$

Définition 3 : Dans ces conditions, on dit que S_n suit une loi binomiale de paramètres n et p , notée $\mathcal{B}(n, p)$.

Théorème 3 : Si $\mathcal{L}(X) = \mathcal{B}(n, p)$, alors pour tout $k \in \{0, \dots, n\}$,

$$P(S_n = k) = \binom{n}{k} p^k q^{n-k}.$$

démonstration : Découle directement de la démonstration ci-dessus. ■

Exemple : On lance un dé 10 fois de suite. La probabilité d'obtenir au moins un 6 est égale à

$$1 - \left(\frac{5}{6}\right)^{10} \approx 0,84,$$

où $\left(\frac{5}{6}\right)^{10}$ désigne la probabilité de n'obtenir 6 aucune fois.

Théorème 4 : Soit S_n une variable aléatoire réelle suivant une loi $\mathcal{B}(n, p)$. Alors

$$E(S_n) = np \quad \text{et} \quad \text{Var}(S_n) = np(1 - p) = npq.$$

démonstration : On note $S_n = \sum_{i=1}^n X_i$, où pour tout $i \in \{1, \dots, n\}$, $\mathcal{L}(X_i) = \mathcal{B}(p)$.

Espérance : Puisque l'espérance est linéaire, on a directement que

$$E(S_n) = E\left(\sum_{i=1}^n X_i\right) = \sum_{i=1}^n E(X_i) = \sum_{i=1}^n p = np.$$

Variance : Puisque les X_i sont deux à deux indépendants, la variance devient linéaire, de sorte que

$$\text{Var}(S_n) = \text{Var}\left(\sum_{i=1}^n X_i\right) = \sum_{i=1}^n \text{Var}(X_i) = \sum_{i=1}^n p(1 - p) = np(1 - p) = npq.$$

■

7.3 A la calculatrice...

Avec la TI Voyage 200, nous allons simuler le schéma de Bernoulli introduit précédemment grâce au tableur (« Cell-sheet »). On rappelle l'expérience et les résultats théoriques : on lance un dé 10 fois de suite. La probabilité d'obtenir au moins un 6 est de $p = 1 - \left(\frac{5}{6}\right)^{10} \approx 0,84$. Voici la marche à suivre (des captures d'écran sont sur la page suivante – une capture par étape – afin de mieux comprendre) :

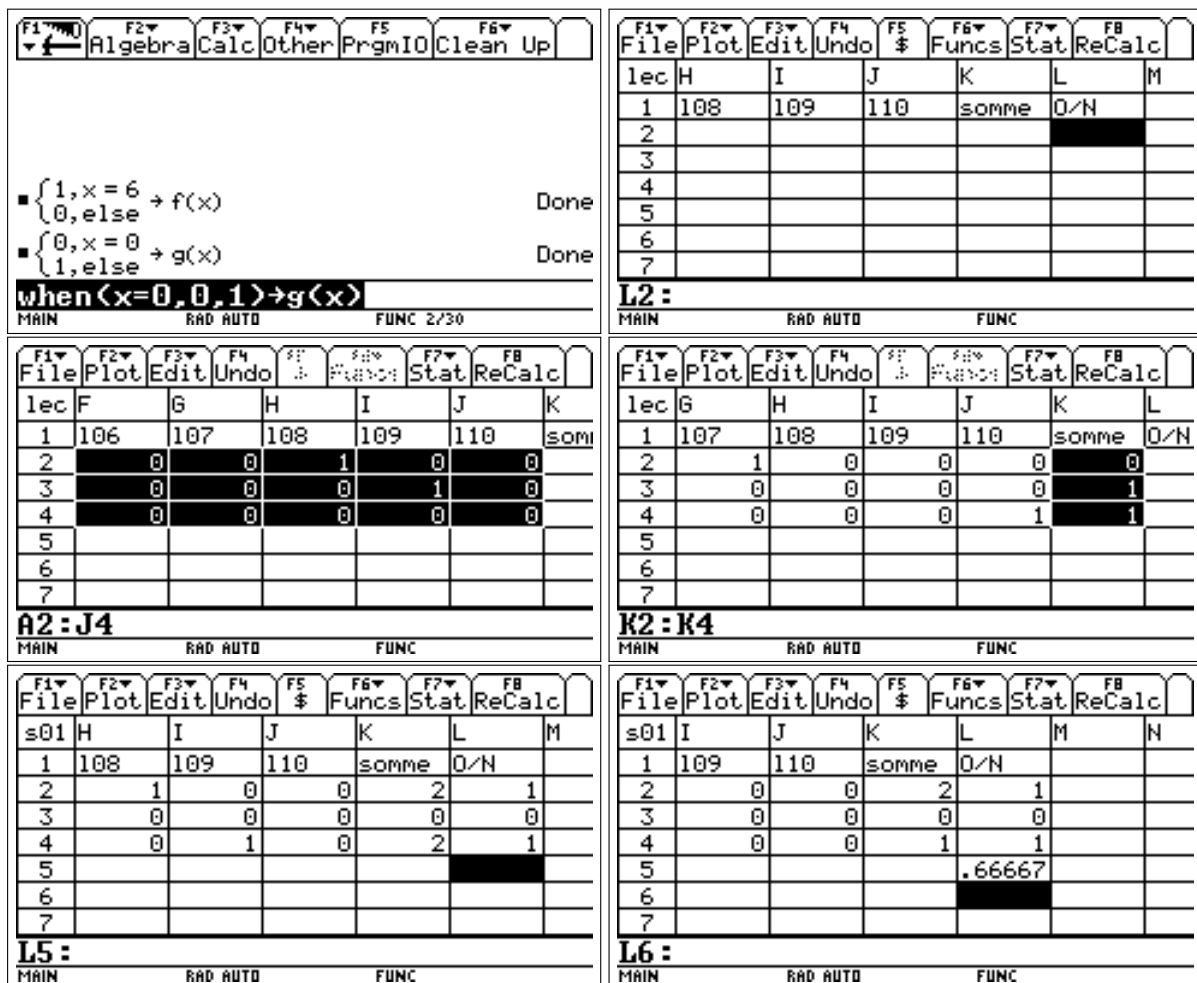
1. Dans l'écran **Home**, définir les fonctions suivantes :
 - la fonction qui renvoie 1 lorsque l'argument qu'on lui donne vaut 6, et 0 sinon :

$$\text{when}(x = 6, 1, 0) \rightarrow f(x);$$

– la fonction qui renvoie 0 lorsque l’argument qu’on lui donne vaut 0, et 1 sinon :

$$\text{when}(x = 0, 0, 1) \rightarrow g(x).$$

2. Dans le tableur, donnez des titres à vos colonnes (ici, les colonnes A à J nous serviront à matérialiser les 10 lancers¹ ; nous les mettons en colonne pour pouvoir faire une seconde, puis une troisième expérience de ce schéma de Bernoulli, que nous transcrivons donc dans les deux lignes 2 et 3 [la 1 concernant notre premier essai] : par exemple, « ℓ1 » pour la colonne A, ..., « ℓ10 » pour la J, « somme » pour la colonne K, où l’on comptera le nombre de 6 apparus, et « O/N » pour la colonne L, où l’on mettra 0 s’il n’y a pas de 6 et 1 s’il y en a au moins un dans la ligne.
3. Pour entrer la même formule dans une plage de cases, aller dans **Edit (F3)**, puis **Fill range (3)** pour introduire notre formule après le = de la ligne **Formula**, qui sera **f(rand(6))**. Une fois effectué, modifier la ligne **Range** de sorte à mettre dedans notre plage : **A2 :J4**
4. Entrer la formule := **A2+B2+C2+D2+E2+F2+G2+H2+I2+J2** dans la plage **K2 :K4** de la même manière.
5. Entrer la formule := **g(K2)** dans la plage **L2 :L4**.
6. Pour calculer la fréquence, entrer la formule := **sum(L2 :L4)/3** dans la case **L5**.
7. Pour refaire la simulation, faire **Recalc (F8)**.



The screenshots illustrate the following steps:

- Step 1:** The calculator is in the **MAIN** mode. The user enters the formula `when(x=0,0,1)→g(x)` into the **Func** field.
- Step 2:** The spreadsheet is set up with columns labeled H through M and rows 1 through 7. Row 1 contains headers: H, I, J, K, L, M. Row 2 contains values: 108, 109, 110, somme, O/N.
- Step 3:** The range **A2:J4** is selected, and the formula `f(rand(6))` is filled into the cells.
- Step 4:** The range **K2:K4** is selected, and the formula `A2+B2+C2+D2+E2+F2+G2+H2+I2+J2 is entered.`
- Step 5:** The range **L2:L4** is selected, and the formula `g(K2)` is entered.
- Step 6:** The range **L5** is selected, and the formula `sum(L2:L4)/3 is entered, resulting in the value .66667.`

¹ : Pour ce faire, encadrez votre texte de guillemets (") avant de valider, sinon la calculatrice ne saura pas que c’est du texte.

Fréquence d'apparition des 6

Pour 3 expériences de ce schéma de Bernoulli, on trouve $\frac{2}{3} \approx 0,6667$.

Pour 10 expériences (il faudrait donc rajouter 7 lignes), on trouve $\frac{8}{10} = 0,8$.

Pour 100 expériences, on trouve $\frac{81}{100} = 0,81$.

Pour 1000 expériences, on trouve $\frac{819}{1000} = 0,819$.

Plus le nombre d'expérience est grand, plus la fréquence d'apparition des 6 se rapproche de p (on rappelle que dans notre exemple, $p \approx 0,84$, ce qui illustre bien le théorème suivant :

Théorème 5 (inégalité de Tchebychev) : Soient $\varepsilon > 0$, X_1, \dots, X_n n variables aléatoires indépendantes suivant une loi de Bernoulli de paramètre p . Alors

$$P \left(\left| \frac{X_1 + \dots + X_n}{n} - p \right| \geq \varepsilon \right) \leq \frac{p(1-p)}{n\varepsilon^2}.$$