

LEÇON N° 42 :

Groupe des isométries du plan : décomposition d'une isométrie en produit de réflexions, groupe des déplacements, classification des isométries à partir de l'ensemble des points invariants.

Pré-requis :

- Distances, produit scalaire, applications affines ;
- Réflexions, translations et rotations du plan (en particulier, décomposition des translations et rotations du plan en produit de réflexions) ;
- Relation de Chasles ;
- Notions de groupe.

On se place dans un plan affine euclidien \mathcal{P} , et $\vec{\mathcal{P}}$ désigne le plan vectoriel associé.

42.1 Groupes des isométries du plan

42.1.1 Isométries du plan

Définition 1 : Une application $f : \mathcal{P} \longrightarrow \mathcal{P}$ est une *isométrie de \mathcal{P}* si pour tous $A, B \in \mathcal{P}$, on a $d(f(A), f(B)) = d(A, B)$ (on notera aussi pour simplifier $f(A)f(B) = AB$). On note $\text{Is}(\mathcal{P})$ l'ensemble des isométries de \mathcal{P} .

Exemples : $\text{Id}_{\mathcal{P}}$, les translations, les rotations, les réflexions sont des isométries.

42.1.2 Application vectorielle associée

Proposition 1 : Soit $f \in \text{Is}(\mathcal{P})$. L'application définie par

$$\begin{aligned} \varphi : \vec{\mathcal{P}} &\longrightarrow \vec{\mathcal{P}} \\ \overrightarrow{MN} &\longmapsto \overrightarrow{M'N'} = \overrightarrow{f(M)f(N)} \end{aligned}$$

est parfaitement définie, et indépendante du choix du représentant \overrightarrow{MN} .

démonstration : L'application φ est clairement définie. Soit alors un autre représentant $\overrightarrow{mn} = \overrightarrow{MN}$, avec $m \neq M$. On veut montrer que $\overrightarrow{f(M)f(N)} = \overrightarrow{f(m)f(n)}$. Or $\overrightarrow{MN} = \overrightarrow{mn}$ équivaut à dire que $[Mn]$ et $[Nm]$ ont même milieu (en effet, la quadrilatère $MNnm$ est un parallélogramme). Introduisons alors un lemme :

Lemme 1 : Toute isométrie de plan transforme le milieu d'un segment en le milieu du segment image.

démonstration : Soient A, B, C trois points alignés dans cet ordre. Alors $AC = AB + BC$. Soit $f' \in \text{Is}(\mathcal{P})$, de sorte que $f'(A)f'(C) = f'(A)f'(B) + f'(B)f'(C)$, donc $f'(A), f'(B), f'(C)$ sont aussi alignés dans cet ordre. Si l'on suppose de plus que $AB = BC$ (donc B milieu de $[AC]$), il vient que $f'(A)f'(B) = f'(B)f'(C)$, et puisque $f'(A), f'(B), f'(C)$ sont alignés dans cet ordre, $f'(B)$ est le milieu de $[f'(A)f'(C)]$. ■

Par suite, $[f(M)f(n)]$ et $[f(N)f(m)]$ ont même milieu, et par conséquent, $\overrightarrow{f(M)f(N)} = \overrightarrow{f(m)f(n)}$ car $f(M)f(N)f(n)f(m)$ est un parallélogramme. ■

Remarque 1 : Le lemme nous assure que si $f \in \text{Is}(\mathcal{P})$, alors f transforme une droite (resp. un segment) en une droite (resp. un segment de même longueur).

Définition 2 : L'application φ précédemment définie s'appelle **application vectorielle associée à f** .

Proposition 3 : Soit $f \in \text{Is}(\mathcal{P})$ et φ son application vectorielle associée. Alors φ est bijective.

démonstration :

1. **Montrons que φ conserve la norme des vecteurs** : (P₁)

$$\forall (M, N) \in \mathcal{P}^2, \|\varphi(\overrightarrow{MN})\| = \|\overrightarrow{f(M)f(N)}\| = f(M)f(N) = MN = \|\overrightarrow{MN}\|.$$

2. **Montrons que f est semi-linéaire** ($\forall \vec{u}, \vec{v} \in \vec{\mathcal{P}}, \varphi(\vec{u} + \vec{v}) = \varphi(\vec{u}) + \varphi(\vec{v})$) :

$$\forall \vec{u}, \vec{v} \in \vec{\mathcal{P}}, \exists A, B, C \in \mathcal{P} \mid \vec{u} = \overrightarrow{AB}, \vec{v} = \overrightarrow{BC}. \text{ Alors } \varphi(\vec{u} + \vec{v}) = \varphi(\overrightarrow{AC}) = \overrightarrow{f(A)f(C)} = \overrightarrow{f(A)f(B)} + \overrightarrow{f(B)f(C)} = \varphi(\overrightarrow{AB}) + \varphi(\overrightarrow{BC}) = \varphi(\vec{u}) + \varphi(\vec{v}).$$

3. **Montrons que φ est injective** :

$$\text{Par 2., il suffit de montrer que } \text{Ker}(\varphi) = \{\vec{0}\}. \text{ Or } \varphi(\vec{u}) = \vec{0} \Leftrightarrow \varphi(\overrightarrow{AB}) = \vec{0} \Rightarrow \|\varphi(\overrightarrow{AB})\| = 0 \stackrel{1.}{\Leftrightarrow} \|\overrightarrow{AB}\| = 0 \Rightarrow A = B, \text{ c'est-à-dire } \overrightarrow{AB} = \vec{u} = \vec{0}.$$

4. **Montrons que φ conserve le produit scalaire** : (P₂)

$$\text{Soient } \vec{u}, \vec{v} \in \vec{\mathcal{P}}. \text{ Alors } \varphi(\vec{u}) \cdot \varphi(\vec{v}) = \frac{1}{2}(\|\varphi(\vec{u}) + \varphi(\vec{v})\|^2 - \|\varphi(\vec{u})\|^2 - \|\varphi(\vec{v})\|^2) \stackrel{2.1.}{=} \frac{1}{2}(\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2) = \vec{u} \cdot \vec{v}.$$

5. **Montrons que φ est linéaire** : (P₃)

$$\text{Soient } \lambda \in \mathbb{R}, \vec{u} \in \vec{\mathcal{P}}. \text{ Il reste à montrer que } \varphi(\lambda \vec{u}) = \lambda \varphi(\vec{u}). \text{ Or } \|\varphi(\lambda \vec{u}) - \lambda \varphi(\vec{u})\|^2 = \|\varphi(\lambda \vec{u})\|^2 + \lambda^2 \|\varphi(\vec{u})\|^2 - 2\lambda \varphi(\lambda \vec{u}) \cdot \varphi(\vec{u}) \stackrel{1.4.}{=} \lambda^2 \|\vec{u}\|^2 + \lambda^2 \|\vec{u}\|^2 - 2\lambda^2 \|\vec{u}\|^2 = 0, \text{ donc } \varphi(\lambda \vec{u}) - \lambda \varphi(\vec{u}) = \vec{0}.$$

6. **Montrons que φ est bijective** :

$\varphi : \vec{\mathcal{P}} \longrightarrow \vec{\mathcal{P}}$ est un endomorphisme (5.) injectif (3.), et $\vec{\mathcal{P}}$ est un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension finie, donc φ est bijective.

Ceci achève cette (laborieuse) démonstration. ■

Remarque 2 : Soit f une isométrie du plan.

- $(P_2) \Rightarrow f$ conserve l'orthogonalité ;
- $(P_3) \Rightarrow f$ est affine et conserve le parallélisme.

Le point 6 aurait pu être démontré seul si l'on avait supposé dès le départ que f est une application affine, mais cette démonstration permet d'établir clairement ce résultat, et certains points démontrés seront utiles plus tard.

42.1.3 Propriétés des isométries affines

Théorème 1 : Toute isométrie affine du plan est bijective.

démonstration : Soit $f \in \text{Is}(\mathcal{P})$. f est injective car pour tous $M, N \in \mathcal{P}$, $f(M) = f(N) \Rightarrow f(M)f(N) = 0 \Leftrightarrow MN = 0 \Leftrightarrow M = N$. Montrons que f est surjective. Soit $O \in \mathcal{P}$ arbitrairement fixé et $O' = f(O)$. Alors pour tout $M' \in \mathcal{P}$, il existe $\vec{u} \in \vec{\mathcal{P}}$ tel que $\varphi(\vec{u}) = \overrightarrow{O'M'}$ car φ est surjective (proposition 3). Soit $M \in \mathcal{P}$ tel que $\overrightarrow{OM} = \vec{u}$. La définition de φ assure alors que $f(M) = M'$, donc pour tout $M' \in \mathcal{P}$, il existe $M \in \mathcal{P}$ tel que $f(M) = M'$. ■

Théorème 2 : Toute isométrie affine du plan conserve le barycentre.

démonstration : Soient $\{(A_i, a_i)_{i=1, \dots, n}\}$ un système de points pondérés tels que $\sum_{i=1}^n a_i \neq 0$, et G son barycentre. Alors

$$\sum_{i=1}^n a_i \overrightarrow{f(G)f(A_i)} = \sum_{i=1}^n a_i \varphi(\overrightarrow{GA_i}) \stackrel{(P_3)}{=} \varphi\left(\sum_{i=1}^n a_i \overrightarrow{GA_i}\right) = \varphi(\vec{0}) \stackrel{(P_3)}{=} \vec{0},$$

donc $f(G)$ est le barycentre du système $\{(f(A_i), a_i)_{i=1, \dots, n}\}$. ■

42.1.4 Structure de groupe

Théorème 3 : $(\text{Is}(\mathcal{P}), \circ)$ est un groupe ($\circ =$ loi de composition).

démonstration : $\text{Is}(\mathcal{P}) \neq \emptyset$ car $\text{Id}_{\mathcal{P}} \in \text{Is}(\mathcal{P})$. On montre que $(\text{Is}(\mathcal{P}), \circ)$ est un sous-groupe des bijections du plan (grâce au théorème 1). Soient $M, N \in \mathcal{P}$, et $f, g \in \text{Is}(\mathcal{P})$. Alors $g \circ f(M)g \circ f(N) = g(f(M))g(f(N)) = f(M)f(N) = MN$, donc $g \circ f \in \text{Is}(\mathcal{P})$. De plus, f est bijective, donc $MN = f(M)f(N) \Rightarrow f^{-1}(M)f^{-1}(N) = f^{-1}(f(M))f^{-1}(f(N)) = MN$, donc $f^{-1} \in \text{Is}(\mathcal{P})$. ■

42.2 Décomposition en produit de réflexions

Théorème 4 (de Cardan-Dieudonné en dimension 2) : Toute isométrie du plan est la composée d'au plus trois réflexions.

démonstration :

1. **Soit $f \in \text{Is}(\mathcal{P})$ admettant 3 points fixes A, B, C non alignés :**
 Soit $M \in \mathcal{P}$. Notons $M' = f(M)$, de sorte que $AM = AM'$, $BM' = BM$ et $CM = CM'$. Si $M \neq M'$, alors A, B, C sont sur la médiatrice de $[MM']$ donc sont en particulier alignés, ce qui est impossible. Donc $M' = M$ et $f = \text{Id}_{\mathcal{P}}$. Si Δ est une droite quelconque de \mathcal{P} , alors $f = s_{\Delta} \circ s_{\Delta}$.
2. **Soit $f \in \text{Is}(\mathcal{P})$ admettant au moins deux points fixes A, B , mais pas trois non alignés :**
 Soit $C \notin (AB)$ et $C' = f(C)$. Alors $C' \neq C$. Or $AC = AC'$ et $BC = BC'$, donc (AB) est la médiatrice de $[CC']$, et il vient que C' est l'image de C par la réflexion d'axe (AB) , notée $s_{(AB)}$. Or $s_{(AB)}$ est une isométrie, donc $s_{(AB)} \circ f$ aussi (théorème 3), et cette dernière transforme respectivement A, B, C en A, B, C , c'est donc l'identité (d'après 1.), d'où $f = s_{(AB)}$.
3. **Soit $f \in \text{Is}(\mathcal{P})$ admettant un point fixe A unique :**
 Soit $B \in \mathcal{P}$ tel que $B \neq A$ et $B' = f(B)$. Notons Δ la médiatrice de $[BB']$. Puisque $AB = AB'$, $A \in \Delta$, donc $s_{\Delta} \circ f$ conserve A et B et est une isométrie. D'après 2. et 1., $s_{\Delta} \circ f = s_{(AB)}$ ou $s_{\Delta} \circ f = \text{Id}_{\mathcal{P}}$ (en effet, on ne sait pas si cette isométrie $s_{\Delta} \circ f$ conserve trois points non alignés !). Cela donne alors $f = s_{\Delta} \circ s_{(AB)}$ ou $f = s_{\Delta}$, ce dernier cas étant à exclure dans ce cas¹ car f admettrait plus d'un point fixe. Au final, $f = s_{\Delta} \circ s_{(AB)}$.
4. **Soit $f \in \text{Is}(\mathcal{P})$ n'admettant aucun point fixe :**
 Soient $A \in \mathcal{P}$ et $A' = f(A)$. Notons Δ la médiatrice de $[AA']$. Alors $g = s_{\Delta} \circ f$ fixe A et on a ainsi trois cas à distinguer :
 - $g = \text{Id}_{\mathcal{P}} \Leftrightarrow f = s_{\Delta}$: absurde car f admettrait une infinité de points invariants ;
 - g fixe au moins deux points A et B : alors $g = s_{(AB)} \Leftrightarrow f = s_{\Delta} \circ s_{(AB)}$ (même cas que 3.) ;
 - g fixe un unique point (c'est A) : alors soient $B \neq A$, $B'' = g(B)$ et D la médiatrice de $[BB'']$. Dans ce cas, $s_D \circ g$ fixe A et B ($A \in D$ car $AB = AB''$). Par suite et d'après l'étude faite en 3., on a soit
 - ▷ $s_D \circ g = \text{Id}_{\mathcal{P}} \Leftrightarrow f = s_{\Delta} \circ s_D$, ou
 - ▷ $s_D \circ g = s_{(AB)} \Leftrightarrow f = s_{\Delta} \circ s_D \circ s_{(AB)}$.

Tous les cas ont été envisagés, et f ne pouvant être qu'un résultat souligné, on constate bien qu'elle est la composée d'au plus trois réflexions. ■

Dans toute la suite de la leçon, le plan vectoriel $\vec{\mathcal{P}}$ est supposé être orienté.

42.3 Groupe des déplacements

Définition 3 : Une isométrie du plan qui conserve les angles orientés est appelée déplacement. Celle qui les inverse est appelé anti-déplacement. On note leur ensemble respectivement $\text{Is}^+(\mathcal{P})$ et $\text{Is}^-(\mathcal{P})$.

¹ : En effet, au point 4, on trouvera une fonction g qui a la possibilité de vérifier ces deux mêmes cas, mais n'étant pas f , le cas exclu ne le sera plus. C'est un piège dans lequel il ne faut pas tomber, car sinon un cas est oublié et le résultat s'en trouve alors faux !

Remarque 3 : On a $\text{Is}^-(\mathcal{P}) = \text{Is}(\mathcal{P}) \setminus \text{Is}^+(\mathcal{P})$.

Proposition 4 : $(\text{Is}^+(\mathcal{P}), \circ)$ est un groupe.

démonstration : $\text{Id}_{\mathcal{P}} \in \text{Is}^+(\mathcal{P})$ est évident. Soient $A, B, C \in \mathcal{P}$ et $f, g \in \text{Is}^+(\mathcal{P})$. Pour tout $X \in \{A, B, C\}$, on note $X' = f(X)$ et $X'' = g(X)$, de sorte que $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}) = (\overrightarrow{A'B'}, \overrightarrow{A'C'}) = (\overrightarrow{A''B''}, \overrightarrow{A''C''})$, donc $g \circ f$ conserve les angles orientés. De plus, on sait par le théorème 3 que f^{-1} existe et $f^{-1} \circ f = \text{Id}_{\mathcal{P}}$, donc $f^{-1} \circ f(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}) = (\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}) \Leftrightarrow f^{-1}(\overrightarrow{A'B'}, \overrightarrow{A'C'}) = (\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$, et il vient que $f^{-1} \in \text{Is}^+(\mathcal{P})$ (car $(\overrightarrow{A'B'}, \overrightarrow{A'C'})$ et $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$ ont la même orientation puisque $f \in \text{Is}^+(\mathcal{P})$). ■

Lemme 2 : Un déplacement (resp. anti-déplacement) est un nombre pair (resp. impair) de composées de réflexions.

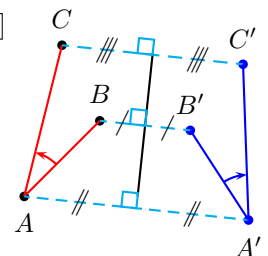
démonstration : On sait déjà qu'une isométrie est la composée d'au plus trois réflexions. Excluons $\text{Id}_{\mathcal{P}}$ qui est à la fois un déplacement et une composée de deux réflexions de même axe. Alors $f \in \text{Is}(\mathcal{P}) \Rightarrow f = s_1 \circ \dots \circ s_n$ avec $n = 1, 2, 3$ et $s_i \neq s_j$. Puisqu'une réflexion échange les angles orientés², $f \in \text{Is}^+(\mathcal{P}) \Leftrightarrow (-1)^n$ pair $\Leftrightarrow n$ pair. ■

Conséquence : Tout déplacement du plan est soit l'identité, soit une translation, soit une rotation (conséquence de la démonstration du théorème 4³ et du lemme).

Proposition 5 : Soient $A, B, A', B' \in \mathcal{P}$ tels que $AB = A'B' \neq 0$. Alors il existe un unique déplacement f tel que $f(A) = A'$ et $f(B) = B'$. De plus,
 - Si $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{A'B'}$, alors $f = t_{\vec{u}}$ où $\vec{u} = \overrightarrow{AA'} = \overrightarrow{BB'}$;
 - Si $\overrightarrow{AB} \neq \overrightarrow{A'B'}$, alors f est une rotation d'angle $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{A'B'})$.

² : Montrons-le, car ce n'est pas si évident... Soient A, B, C trois points distincts de \mathcal{P} . On primera les images des points par la réflexion considérée. Alors par la relation de Chasles, on trouve que

$$\begin{aligned} (\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AB}) &= (\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AA'}) + (\overrightarrow{AA'}, \overrightarrow{A'B'}) + (\overrightarrow{A'B'}, \overrightarrow{A'C'}) + (\overrightarrow{A'C'}, \overrightarrow{B'B}) + (\overrightarrow{B'B}, \overrightarrow{AB}) [2\pi] \\ &= (\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AA'}) + (\overrightarrow{AA'}, \overrightarrow{A'B'}) + (\overrightarrow{A'B'}, \overrightarrow{A'C'}) + (\overrightarrow{A'C'}, \overrightarrow{A'A}) + (\overrightarrow{A'A}, \overrightarrow{AB}) [2\pi] \\ &= (\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AA'}) + (\overrightarrow{AA'}, \overrightarrow{A'B'}) + (\overrightarrow{A'B'}, \overrightarrow{A'C'}) + (\overrightarrow{C'A'}, \overrightarrow{AA'}) + (\overrightarrow{AA'}, \overrightarrow{BA}) [2\pi] \\ &= -(\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AB}) - (\overrightarrow{A'C'}, \overrightarrow{A'B'}) - (\overrightarrow{A'C'}, \overrightarrow{A'B'}) [2\pi] \\ &= -(\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AB}) - 2(\overrightarrow{A'C'}, \overrightarrow{A'B'}) [2\pi] \\ \Leftrightarrow (\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AB}) &= -(\overrightarrow{A'C'}, \overrightarrow{A'B'}) [\pi]. \end{aligned}$$



La formule d'Al-Kashi appliquée aux deux triangles ABC et $A'B'C'$ (dont les côtés ont même mesure puisqu'une réflexion est une isométrie) nous permet de voir que les angles géométriques \hat{A} et \hat{A}' sont les mêmes (ils ont même cosinus). L'égalité modulo π devient alors une égalité modulo 2π (sinon l'un des angles pourrait être aigu et l'autre obtus), et le résultat s'en trouve démontré.

³ : On rappelle (pré-requis) qu'une translation est la composée de deux réflexions d'axes strictement parallèles et qu'une rotation de centre O est la composée de deux réflexions d'axes sécants en O .

démonstration :

Existence : La translation t de vecteur $\overrightarrow{AA'}$ transforme B en b tel que $\overrightarrow{A'b} = \overrightarrow{AB} \Rightarrow A'b = AB = A'B'$ et $(\overrightarrow{A'b}, \overrightarrow{A'B'}) = (\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{A'B'})$, de sorte que la rotation r de centre A' et d'angle $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{A'B'})$ envoie b sur B' et fixe A' . Par suite, $f = r \circ t$ envoie A sur A' et B sur B' . De plus, r et t sont des déplacements, donc f aussi (proposition 4).

Unicité : Soit g un autre tel déplacement. Alors $f^{-1} \circ g$ est un déplacement (proposition 4) qui fixe A' et B' , donc d'après la démonstration du théorème 4, $f^{-1} \circ g = \text{Id}_{\mathcal{P}}$, c'est-à-dire $f = g$. ■

Exercice : Construire le centre O de cette rotation.

Solution : Si $A = A'$ et $B = B'$, alors $f = \text{Id}_{\mathcal{P}} = r(\Omega, 0)$ pour tout $\Omega \in \mathcal{P}$. Si $A = A'$ ou $B \neq B'$, alors $f = r(A, (\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{A'B'}))$. Supposons alors $A \neq A'$ et $B \neq B'$, de sorte que O appartient à la fois à la médiatrice de $[AA']$ (notée D) et celle de $[BB']$ (notée D'). En effet, $OA = OA'$ et $OB = OB'$. Distinguons alors deux cas :

- Si D et D' ne sont pas parallèles, alors $\{O\} = D \cap D'$.
- Si D et D' sont parallèles, alors $D = D'$ puisqu'elles contiennent toutes les deux le point O . Dans ce cas, $\{O\} = (AB) \cap (A'B')$ (puisque une rotation transforme une droite en droite), et si jamais ces deux dernières droites étaient aussi parallèles, c'est-à-dire $\overrightarrow{A'B'} = -\overrightarrow{AB}$ (et non $\overrightarrow{A'B'} = \overrightarrow{AB}$ car on aurait affaire à une translation [premier point de la proposition 5]!), O serait le centre du parallélogramme $ABA'B'$ (de sorte que f soit en fait la symétrie centrale de centre O). ◇

42.4 Classification des isométries

Le théorème 4 et le lemme 2 nous permettent d'établir la classification qui suit (voir démonstration ci-dessous). On note $\text{Inv}(f)$ l'ensemble des points invariants d'une isométrie f .

$\text{Inv}(f)$	Déplacements	Anti-déplacements
\mathcal{P}	$\text{Id}_{\mathcal{P}}$	
\mathcal{D}		$s_{\mathcal{D}}$
$\{A\}$	$r(A, \theta) \quad (\theta \neq 0)$	
\emptyset	$t_{\vec{u}} \quad (\vec{u} \neq \vec{0})$	$sg(d, \vec{u}) = t_{\vec{u}} \circ s_d$

$sg(d, \vec{u})$ désigne la symétrie glissée d'axe d et de vecteur $\vec{u} \neq \vec{0}$, donc la composée de la réflexion d'axe d et de la translation de vecteur \vec{u} .

démonstration :

1. Soit $f \in \text{Is}(\mathcal{P})$ laissant \mathcal{P} invariant :
Alors f fixe trois points non alignés, donc $f = \text{Id}(\mathcal{P})$, et f est un déplacement.
2. Soit $f \in \text{Is}(\mathcal{P})$ fixant une droite $\mathcal{D} \subset \mathcal{P}$:
Alors f fixe au moins deux points mais pas trois non alignés, donc $f = s_{\mathcal{D}}$, et f est un anti-déplacement.
3. Soit $f \in \text{Is}(\mathcal{P})$ fixant un unique point $A \in \mathcal{P}$:
Soient $B \in \mathcal{P}$ distinct de A , $B' = f(B)$ et Δ la médiatrice de $[BB']$. Alors $A \in \Delta$, donc $s_{\Delta} \circ f$ fixe A et B . Par suite, $s_{\Delta} \circ f = \text{Id}_{\mathcal{P}} \Leftrightarrow f = s_{\Delta}$ (absurde) ou $s_{\Delta} \circ f = s_{(AB)} \Leftrightarrow f = s_{\Delta} \circ s_{(AB)}$. Puisque $B \notin \Delta$, $\Delta \cap (AB) = \{A\}$, donc f est une rotation de centre A et d'angle θ non nul, et c'est en particulier un déplacement.
4. Soit $f \in \text{Is}(\mathcal{P})$ n'admettant aucun point fixe :
Soient $A \in \mathcal{P}$, $A' = f(A)$ et D la médiatrice de $[AA']$. Alors $g = s_D \circ f$ fixe A et on a donc trois cas à distinguer :

- $g = \text{Id}_{\mathcal{P}} \Leftrightarrow f = s_D \longrightarrow$ absurde ;
- $g = s_{(AB)}$ où B est aussi fixé par g , donc $f = s_D \circ s_{(AB)}$. Si B est tel que (AB) et D soit parallèles, alors f est une translation de vecteur non nul (en effet, $A \notin D$), donc un déplacement. Par contre, si B est tel que (AB) et D se coupent en un unique point O , alors f est une rotation de centre O , ce qui est absurde (f n'est pas supposé admettre de points fixes).
- $g = r(A, \theta)$ avec $\theta \neq 0$, donc $f = s_D \circ r(A, \theta)$. Or on sait que $r(A, \theta)$ peut se décomposer sous la forme $s_{D'} \circ s_{D''}$, avec D' et D'' non parallèles (sinon ce serait une translation...). L'un des deux axes peut être choisi arbitrairement, par exemple D' de sorte qu'il soit parallèle à D . Donc

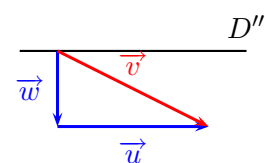
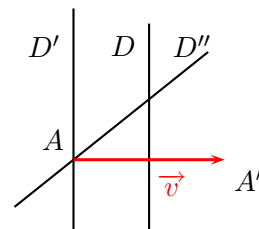
$$f = s_D \circ s_{D'} \circ s_{D''} \tag{42.1}$$

$$= t_{\vec{v}} \circ s_{D''} \tag{42.2}$$

$$= t_{\vec{u}} \circ t_{\vec{w}} \circ s_{D''} \tag{42.3}$$

$$= t_{\vec{u}} \circ (s_{D'''} \circ s_{D''}) \circ s_{D''}$$

$$= t_{\vec{u}} \circ s_{D''}$$



Explications : (42.1) vient du fait que D et D' sont parallèles, donc la composée des deux réflexions est la translation dont le vecteur est le double de celui qui minimise la distance entre D' et D . (42.2) vient de la décomposition du vecteur \vec{v} en deux vecteurs appartenant à D'' et $(D'')^\perp$, et enfin, (42.3) s'explique de l'orthogonalité entre \vec{w} et D'' (en effet, on peut alors écrire $t_{\vec{w}} = s_{D'''} \circ s_{D''}$ avec D''' parallèle à D'').

f est donc une symétrie glissée, et donc un anti-déplacement.

Puisque $\text{Inv}(f)$ est un sous-espace affine de \mathcal{P} , c'est soit \mathcal{P} lui-même, soit une droite \mathcal{D} de \mathcal{P} , soit un point A de \mathcal{P} ou encore \emptyset . Tous les cas ont donc été étudiés, et cela achève la démonstration. ■