



Espace (partie 1)

1

Pyramides et cônes : définition et perspective

1 La pyramide



DÉFINITIONS

Une est un solide dont :

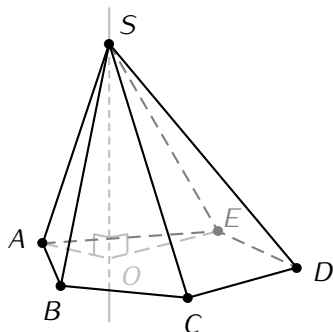
- une face est un polygone appelée la de la pyramide;
- les autres faces, appelées faces, sont des triangles qui ont un sommet commun, appelé le de la pyramide.



DÉFINITIONS

- La d'une pyramide est le segment issu de son sommet et perpendiculaire à la base.
- Une est un segment reliant un sommet de la base à celui de la pyramide.

➔ Exemple :



DÉFINITION

Une pyramide est une pyramide dont la base est un polygone régulier (par exemple un triangle équilatéral ou un carré) et dont les faces latérales sont des triangles isocèles superposables.

 Remarque

-

[illegible]

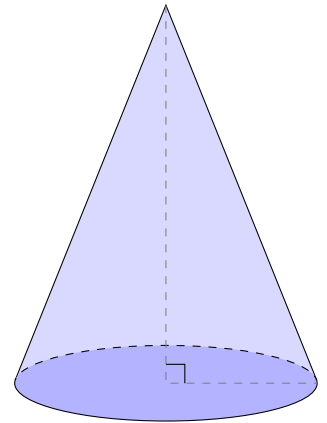
2 Le cône de révolution

♥ DÉFINITION

Un (simplement appelé) est un solide qui est généré par un triangle rectangle en rotation autour d'un des côtés de son angle droit.

♥ DÉFINITIONS

- La base du cône est un disque.
- La hauteur du cône est le segment qui joint le centre de ce disque au sommet du cône. Il est perpendiculaire au disque de base.
- Une générateur du cône est un segment reliant son sommet à n'importe quel point du cercle de base.



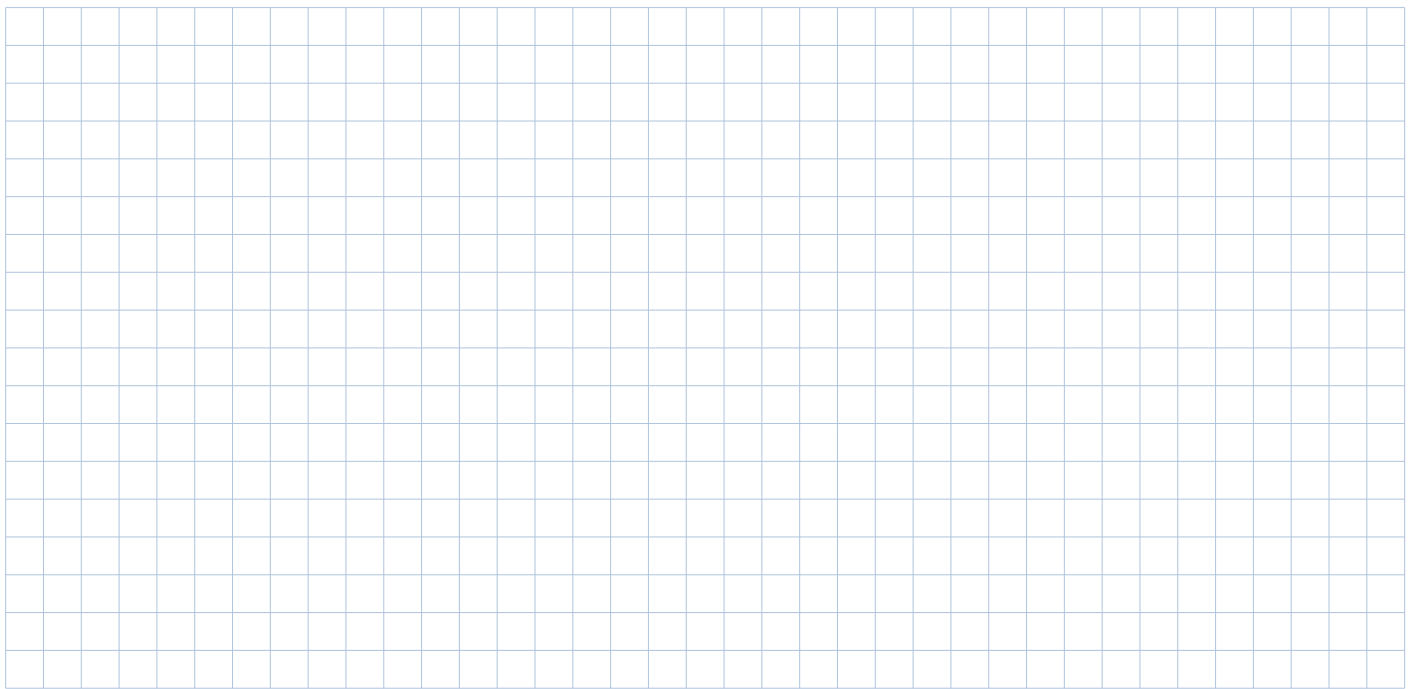
 Remarque

La surface latérale d'un cône, appelée aussi développement, est générée par l'hypoténuse du triangle rectangle. Elle a la forme d'un secteur de disque.

Patron d'une pyramide ou d'un cône

1 La pyramide

➔ **Exemple :** Dessine le patron d'une pyramide dont la base est un rectangle de longueur 2,5 cm et de largeur 2 cm et dont chaque arête latérale mesure 3 cm :



2 Le cône de révolution (*hors programme*)

➡ **Exemple** : Dessine le patron d'un cône de rayon 3 cm et de hauteur 4 cm :

