

Nombres relatifs

1

Définitions

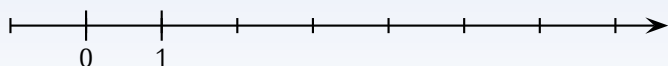


DÉFINITIONS

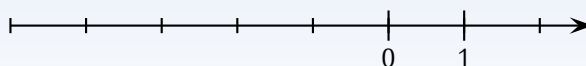
Un est formé d'un signe « + » ou « - » et d'un nombre appelé .

Exemples :

(+5) est un nombre relatif, son signe est + et sa distance à zéro est 5 :



(-3) est un nombre relatif, son signe est - et sa distance à zéro est 3 :



DÉFINITIONS

Les nombres comportant un signe « - » sont appelés les nombres .

Les nombres comportant un signe « + » sont appelés les nombres .



Remarques

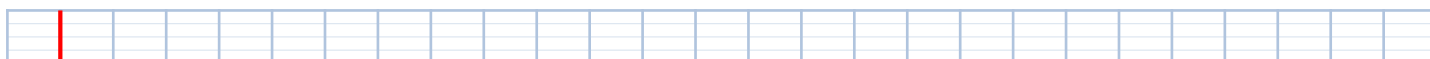
0 n'a pas de signe car il est à la fois positif et négatif. Dans un premier temps, pour bien s'approprier ces "nouveaux" nombres, nous garderons les signes devant tous les nombres.



DÉFINITION

Deux nombres sont deux nombres qui ont la même distance à zéro et des signes contraires.

Exemple :

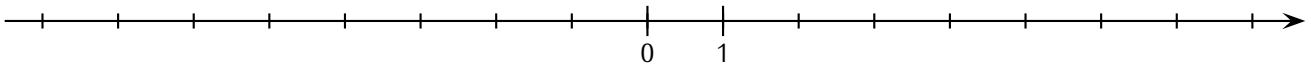




DÉFINITION

Une est une droite qui possède une origine (c'est la graduation 0), une unité de longueur (généralement le carreau ou le cm) et un sens (représenté par une flèche).

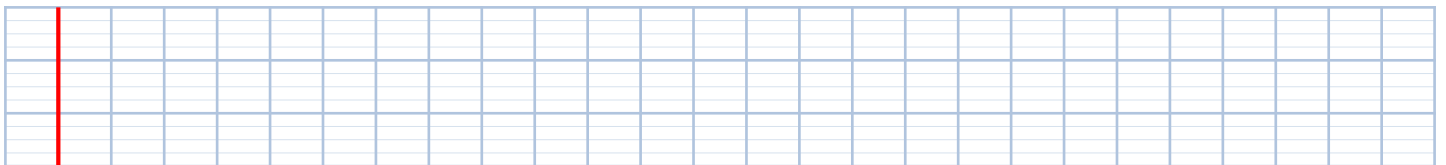
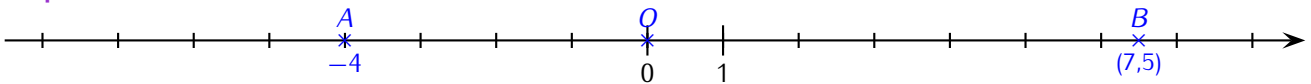
⇒ Exemple :



DÉFINITION

Sur une droite graduée, chaque point est repéré par un nombre relatif que l'on appelle l'..... de ce point.

⇒ Exemple :



Remarque

L'origine de la droite graduée a toujours pour abscisse 0.



RÈGLE

Entre deux nombres relatifs, celui qui est le plus grand est celui qui se trouve le plus à droite sur un axe gradué. En conséquence :

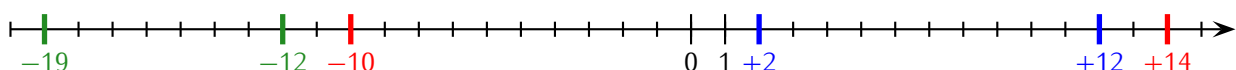
- ★ Entre deux nombres négatifs, celui qui est le plus grand a la plus petite distance à zéro.
- ★ Entre deux nombres positifs, celui qui est le plus grand a la plus grande distance à zéro.
- ★ Entre un nombre positif et un négatif, celui qui est le plus grand est le nombre positif.

⇒ Exemples :

(+2) (+12)

(-10) (+14)

(-19) (-12)



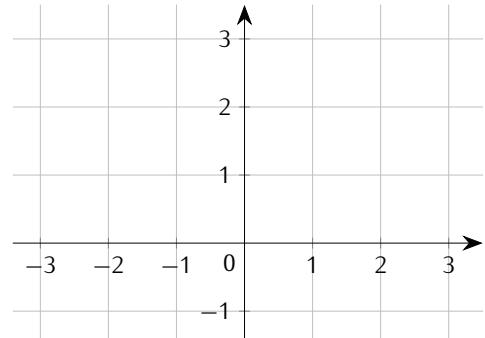


DÉFINITIONS

Un du plan est composé de deux droites graduées perpendiculaires et de même origine, mais n'ayant pas forcément la même unité de longueur sur chaque axe (même si c'est souvent le cas au collège).

La droite horizontale est appelée axe des et

la droite verticale est appelée axe des



DÉFINITION

Chaque point est repéré par deux nombres appelées du point. Le premier nombre est toujours l'abscisse du point et le second l'ordonnée (« a < o »).

➔ Exemple :

