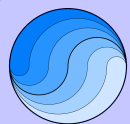


NOM : _____
Prénom : _____
Classe : 6 _____



CONTRÔLE N° _____

Le ____ / ____ / 20 ____ (⌚ 55 min)

Note :

____ / 20

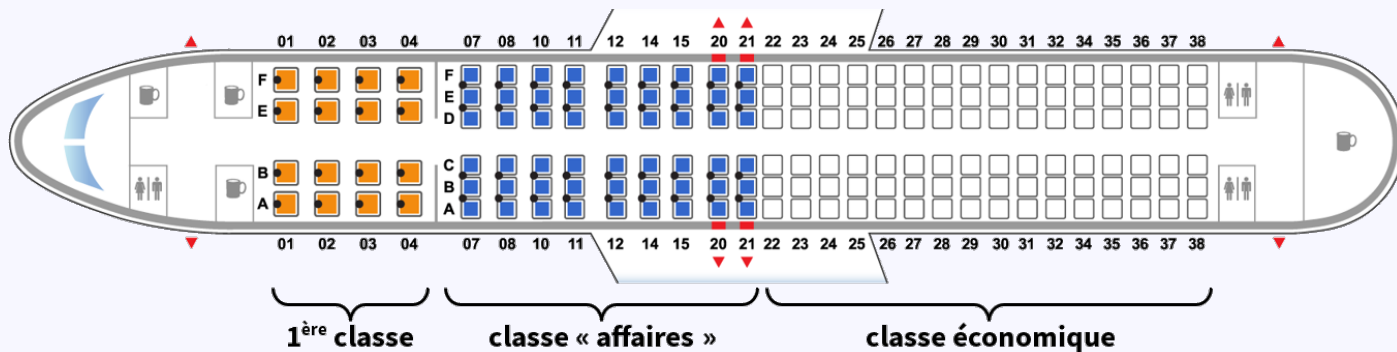
BONNE CHANCE!! - sujet **RECTO-VERSO**



Thème : pensée informatique

Exercice n° 1 (à faire directement sur ce sujet)

Voici le plan du jet privé de M. Lenzen :



a) En quelle classe se trouve quelqu'un qui est assis sur le siège :

- C12?
- B31?
- A07?
- F38?

b) Une famille de 4 personnes souhaite prendre des places de même classe, formant un carré et côté hublot. Coche la case de chaque solution possible :

- ☐ A35 A36 A37 A38
- ☐ A08 B08 C08 D08
- ☐ A04 B04 A07 B07
- ☐ C26 D26 C27 D27
- ☐ E12 F12 E14 F14
- ☐ A29 B29 A30 B30

c) Combien y a-t-il de places disponibles en tout?

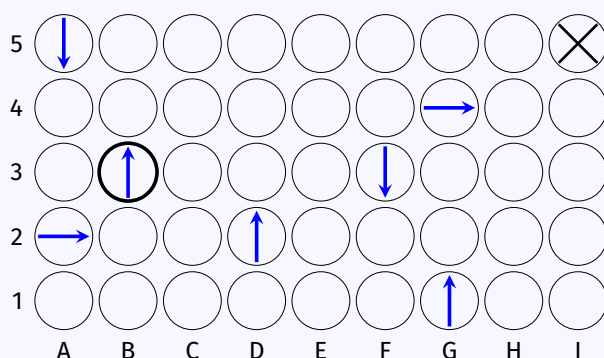
d) Colorie au crayon la place A26.

8 × 0,5 point =/4 points

Exercice n° 2 (à faire directement sur ce sujet)

Rappel : **G**, **D** : pivoter sur la gauche ou la droite en avançant d'autant de lettres; **A** = avancer dans le sens de la flèche; le reste est identique au cours.

Trace le chemin sous forme de **flèches** qui permet de partir de la case **B3** et d'arriver au trésor en case **I5**, en passant par toutes les cases fléchées intermédiaires :



Écris le code de ce chemin (en utilisant des groupes de lettres **A**, **G** ou **D**) ci-dessous :

.....
.....
.....
.....

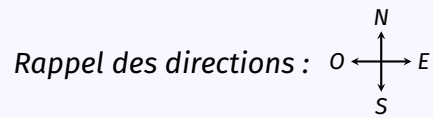
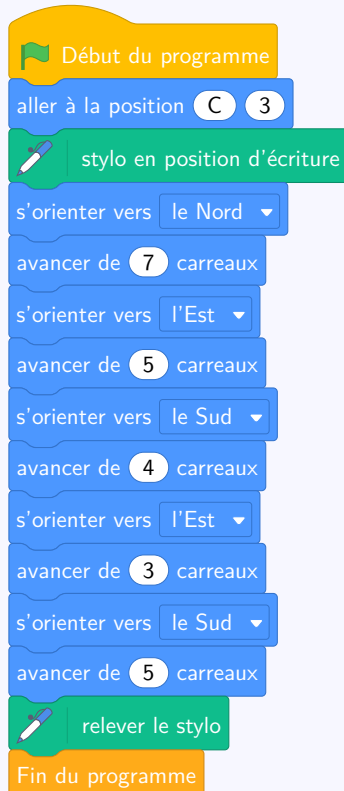
...../2 points

Tourne la page...

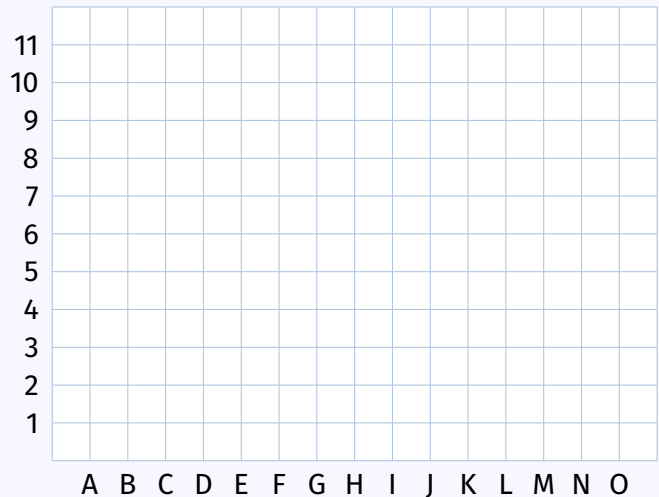
Exercice n° 3 (à faire directement sur ce sujet)

Z

Applique l'algorithme de gauche (qui ressemble beaucoup à du Scratch) sur la grille de droite en dessinant le trajet obtenu :



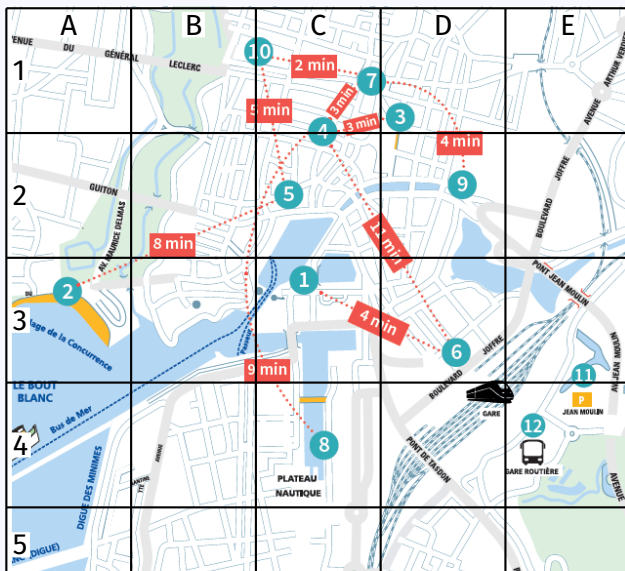
Ton trajet doit se faire sur les lignes du quadrillage!



...../3 points

Exercice n° 4 (à faire directement sur ce sujet)

Voici le plan du centre-ville de la Rochelle, ville de l'Ouest de la France :



- 1 Aquarium 2 Plage de la concurrence 3 Arsenal 4 Hôtel de Ville
 5 Grosse Horloge 6 Gare SNCF 7 Place du marché 8 Espace Encan
 9 Hôpital Saint-Louis 10 Place de Verdun 11 Parking Jean Moulin
 12 Gare routière

Source : Ville de La Rochelle

Pour les questions a, b et c, on écrira le nom du bâtiment et non son numéro.

a) Quel bâtiment se trouve...

(a) dans la case D2 ?

.....

(b) dans la case A3 ?

.....

(c) dans la case C4 ?

.....

b) Dans quelle case se trouve...

(a) le parking Jean Moulin ?

(b) la place du marché ?

(c) la gare routière ?

6 × 0,5 points =/3 points

Tourne la page...

Exercice n° 5 (à faire directement sur ce sujet)

Z

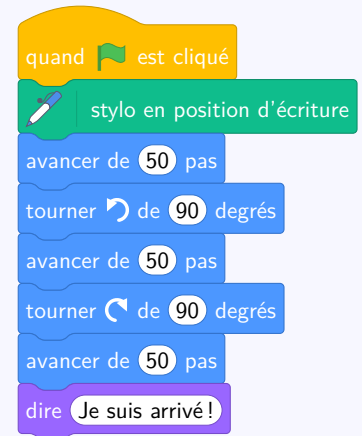
Voici trois programmes effectués en Scratch (rappel : par défaut, Scratchy part toujours à droite) :



Programme A

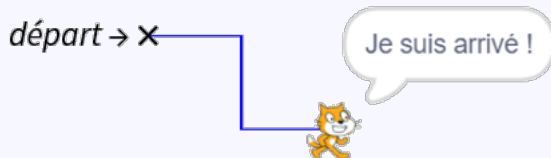


Programme B



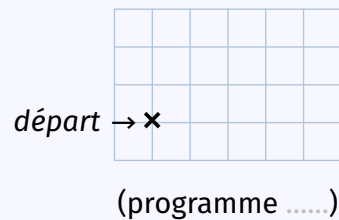
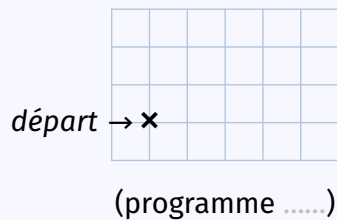
Programme C

a) Coche la case du programme (un seul correspond) qui a permis d'obtenir cette figure :



- ☐ Programme A
☐ Programme B
☐ Programme C

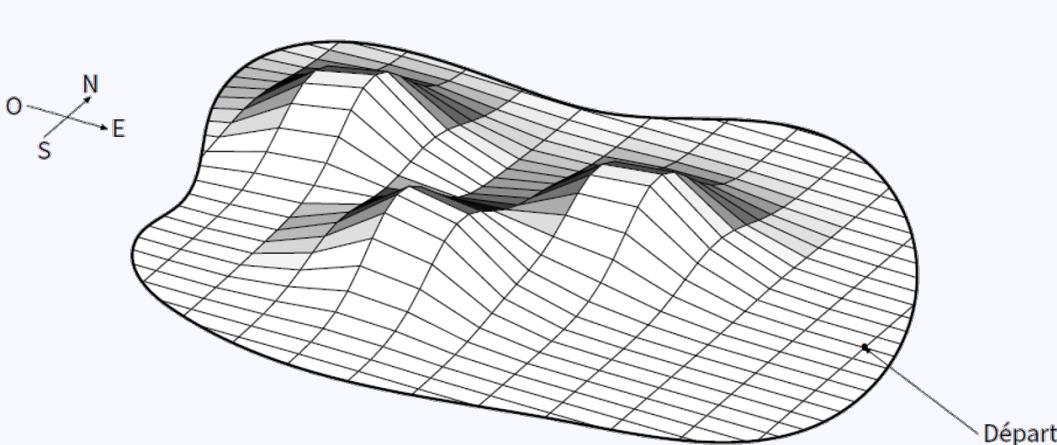
b) Pour chacun des deux programmes restants, dessine son résultat ci-dessous (un carreau = 25 pas), sans oublier de préciser de quel programme il s'agit :



1 + (2 × 1,5) points =/4 points

Exercice n° 6 (à faire directement sur ce sujet)

Tu es sur une île au trésor :

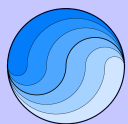


- se placer sur le point de départ
- avancer de 2 vers l'ouest
 - avancer de 6 vers le sud
 - avancer de 8 vers l'ouest
 - avancer de 7 vers le nord
 - avancer de 2 vers l'est
 - avancer de 2 vers le nord
 - avancer de 3 vers l'ouest
 - avancer de 2 vers le sud

Pour trouver le trésor, il faut suivre les instructions ci-dessus (à droite). Dessine le trajet directement sur le dessin ci-dessus, le plus précisément possible, en partant du point de départ indiqué **et en suivant exclusivement les lignes dessinées**.

-0,5 point par erreur =/4 points

NOM : _____
 Prénom : _____
 Classe : 6 _____



CONTRÔLE N° _____

Le ____ / ____ / 20 ____ (⌚ 55 min)

sujet
Z

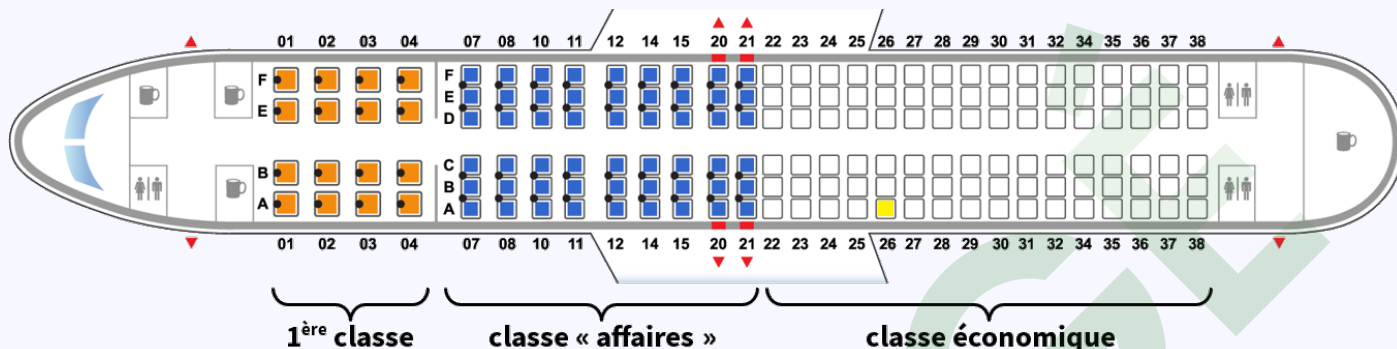
BONNE CHANCE!! – sujet **RECTO-VERSO**



Thème : pensée informatique

Exercice n° 1 (à faire directement sur ce sujet)

Voici le plan du jet privé de M. Lenzen :



a) En quelle classe se trouve quelqu'un qui est assis sur le siège :

- C12? **classe « affaires »**
- B31? **classe économique**
- A07? **classe « affaires »**
- F38? **classe économique**

b) Une famille de 4 personnes souhaite prendre des places de même classe, formant un carré et côté hublot. Coche la case de chaque solution possible :

- ☐ A35 A36 A37 A38
- ☐ A08 B08 C08 D08
- ☐ A04 B04 A07 B07
- ☐ C26 D26 C27 D27
- ☒ E12 F12 E14 F14
- ☒ A29 B29 A30 B30

c) Combien y a-t-il de places disponibles en tout? **166 places (=16 + 54 + 96)**

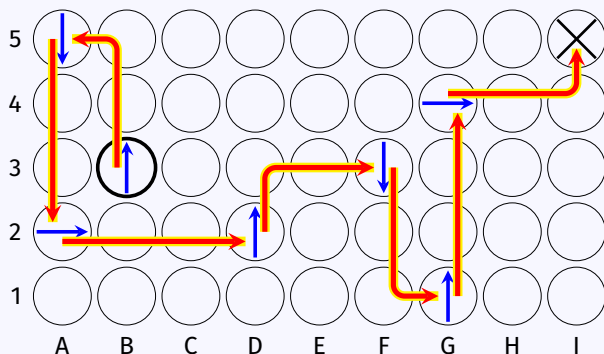
d) Colorie au crayon la place A26.

8 × 0,5 point =/4 points

Exercice n° 2 (à faire directement sur ce sujet)

Rappel : **G**, **D** : pivoter sur la gauche ou la droite en avançant d'autant de lettres; **A** = avancer dans le sens de la flèche; le reste est identique au cours.

Trace le chemin sous forme de **flèches** qui permet de partir de la case **B3** et d'arriver au trésor en case **I5**, **en passant par toutes les cases fléchées intermédiaires** :



Écris le code de ce chemin (en utilisant des groupes de lettres **A**, **G** ou **D**) ci-dessous :

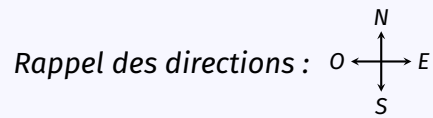
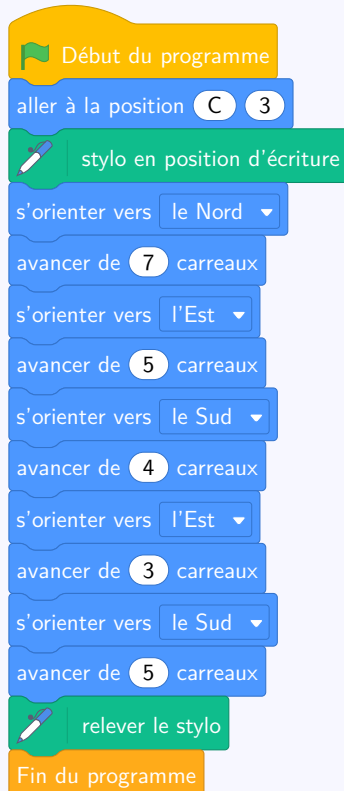
AAG AAA AAA ADD AAG AAA AAG

...../2 points

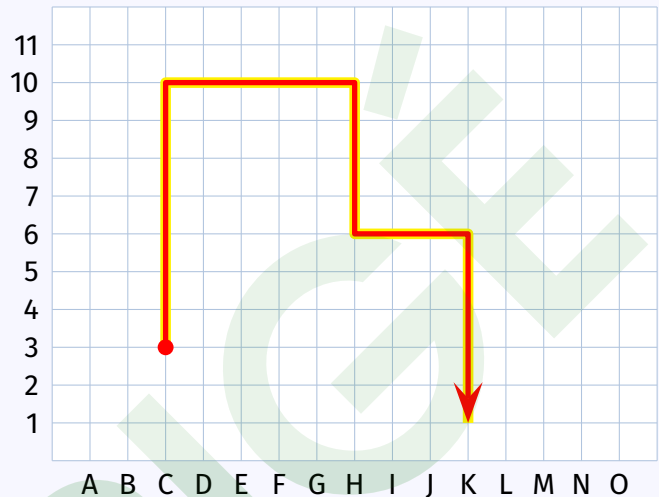
Exercice n° 3 (à faire directement sur ce sujet)

Z

Applique l'algorithme de gauche (qui ressemble beaucoup à du Scratch) sur la grille de droite en dessinant le trajet obtenu :



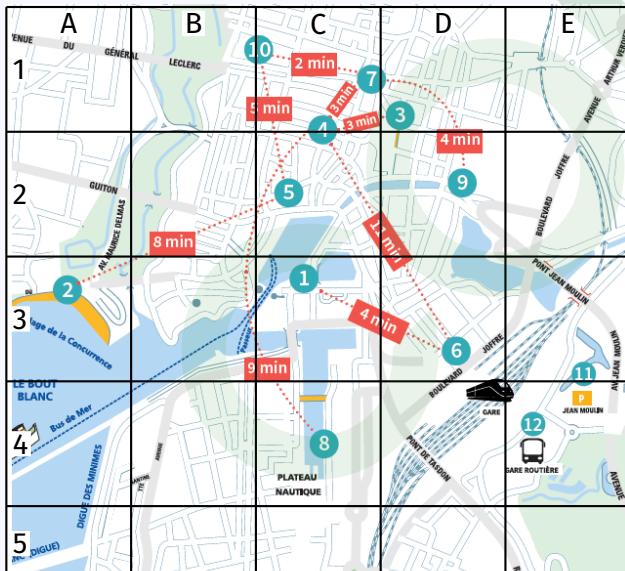
Ton trajet doit se faire sur les lignes du quadrillage !



...../3 points

Exercice n° 4 (à faire directement sur ce sujet)

Voici le plan du centre-ville de la Rochelle, ville de l'Ouest de la France :



Source : Ville de La Rochelle

- 1 Aquarium 2 Plage de la concurrence 3 Arsenal 4 Hôtel de Ville
 5 Grosse Horloge 6 Gare SNCF 7 Place du marché 8 Espace Encan
 9 Hôpital Saint-Louis 10 Place de Verdun 11 Parking Jean Moulin
 12 Gare routière

Pour les questions a, b et c, on écrira le nom du bâtiment et non son numéro.

- a) Quel bâtiment se trouve...
- (a) dans la case D2 ? **9 l'hôpital Saint-Louis**
 - (b) dans la case A3 ? **2 la plage de la concurrence**
 - (c) dans la case C4 ? **8 l'espace Encan**
- b) Dans quelle case se trouve...
- (a) le parking Jean Moulin ? **E3**
 - (b) la place du marché ? **C1**
 - (c) la gare routière ? **E4**

6 × 0,5 points =/3 points

Exercice n° 5 (à faire directement sur ce sujet)

Z

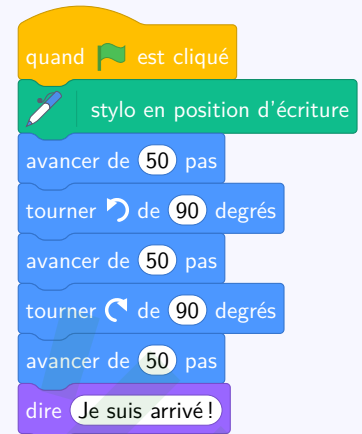
Voici trois programmes effectués en Scratch (rappel : par défaut, Scratchy part toujours à droite) :



Programme A

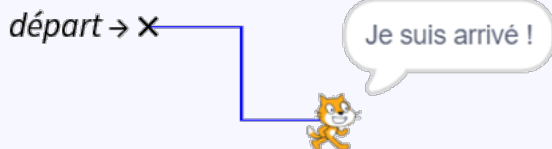


Programme B



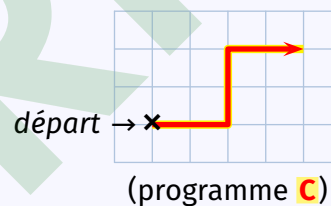
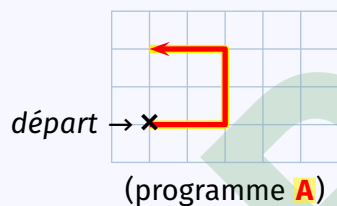
Programme C

a) Coche la case du programme (un seul correspond) qui a permis d'obtenir cette figure :



- ☐ Programme A
☒ Programme B
☐ Programme C

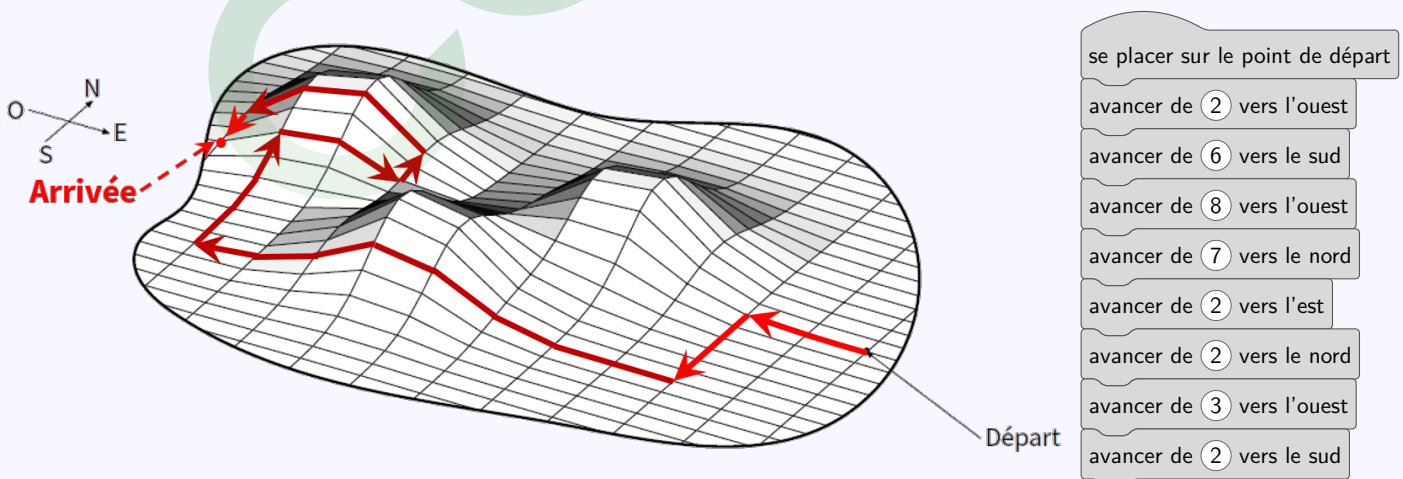
b) Pour chacun des deux programmes restants, dessine son résultat ci-dessous (un carreau = 25 pas), sans oublier de préciser de quel programme il s'agit :



1 + (2 × 1,5) points =/4 points

Exercice n° 6 (à faire directement sur ce sujet)

Tu es sur une île au trésor :



Pour trouver le trésor, il faut suivre les instructions ci-dessus (à droite). Dessine le trajet directement sur le dessin ci-dessus, le plus précisément possible, en partant du point de départ indiqué **et en suivant exclusivement les lignes dessinées**.

-0,5 point par erreur =/4 points