



1

On appelle une expérience ayant plusieurs résultats possibles (= les) connus dès le départ, mais dont le résultat final ne peut pas être prédit.

[illegible][illegible][illegible]

On appelle une partie constituée d'une ou plusieurs issues de l'expérience aléatoire. De plus, l'événement est dit s'il ne correspond qu'à une seule et unique issue.

50 — Cours 6^e élève (2026-2027)

[illegible][illegible]

2

Mathématiquement, si A désigne un événement, alors on note la probabilité qu'il se réalise.

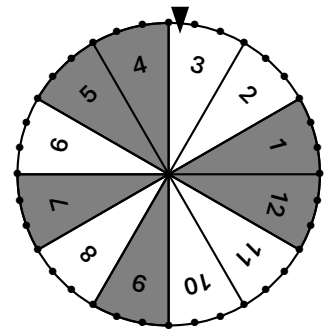

$$p(A) = \frac{1}{10}$$

Donc $p(C) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2} = 50\%$. Logique, la moitié des chiffres d'un dé sont pairs !

■ **EXERCICE :** On lance la roue de loterie ci-contre, et on s'intéresse soit à la couleur sur laquelle elle s'arrête, soit au nombre sur lequel elle s'arrête.

Calcule la probabilité en pourcentage des événements suivants (on arrondira à l'unité) :

- a) A : « la roue s'arrête sur une case grise. »
b) B : « la roue s'arrête sur le 2. »
c) C : « la roue s'arrête sur un nombre à 2 chiffres. »
d) D : « la roue s'arrête sur une case blanche comportant un nombre impair. »

[illegible]

De la pratique à la théorie

À l'aide du tableur, nous allons simuler 100, 1 000, 10 000, ... lancers d'une pièce de monnaie afin de pouvoir faire une conjecture. Pour cela, deux formules du tableur seront à connaître :

- " =ALEA.ENTRE.BORNES(min;max)" qui permet de choisir un nombre aléatoire entre min et max.
- " =NB.SI(plage;valeur)" qui permet de compter le nombre de fois que valeur déterminée valeur apparaît dans la plage de données plage.

 Utiliser le fichier tableur en ligne!

Dans chaque classeur du fichier, on a calculé la fréquence d'apparition de la face "pile" (en divisant à chaque fois le nombre de "pile" obtenus par le nombre total de lancers, multiplié ensuite par 100).

Que remarques-tu au fur et à mesure que le nombre de lancers augmente?

[illegible]